

La représentation de l'espace ~ Arts P.

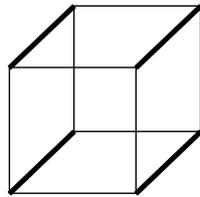
I - Que penses-tu de ces affirmations ? **A toi de cocher la bonne case →**

	vrai	faux
1. La perspective est une technique de dessin qui permet de représenter un espace tridimensionnel.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Il existe deux méthodes : la perspective cavalière et la perspective conique .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. La perspective cavalière permet de recréer une illusion de profondeur très proche de ce que notre œil perçoit. C'est la plus réaliste !	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4. La perspective linéaire a été inventée dans l'Antiquité , chez les grecs et les romains	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Au Moyen Age les peintres utilisaient la perspective linéaire dans leurs peintures et leurs dessins	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6. En Italie, à la Renaissance , un des premiers artistes à s'être intéressé à la perspective linéaire s'appelait Giotto	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7.  Voici deux beaux exemples de perspective cavalière	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

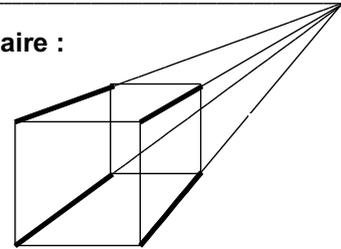
/7

II - A toi de mettre en pratique tes connaissances ! **Redonne du volume à ces deux carrés pour qu'ils deviennent des cubes de verre en utilisant les ces deux méthodes :**

Perspective cavalière :



Perspective linéaire :



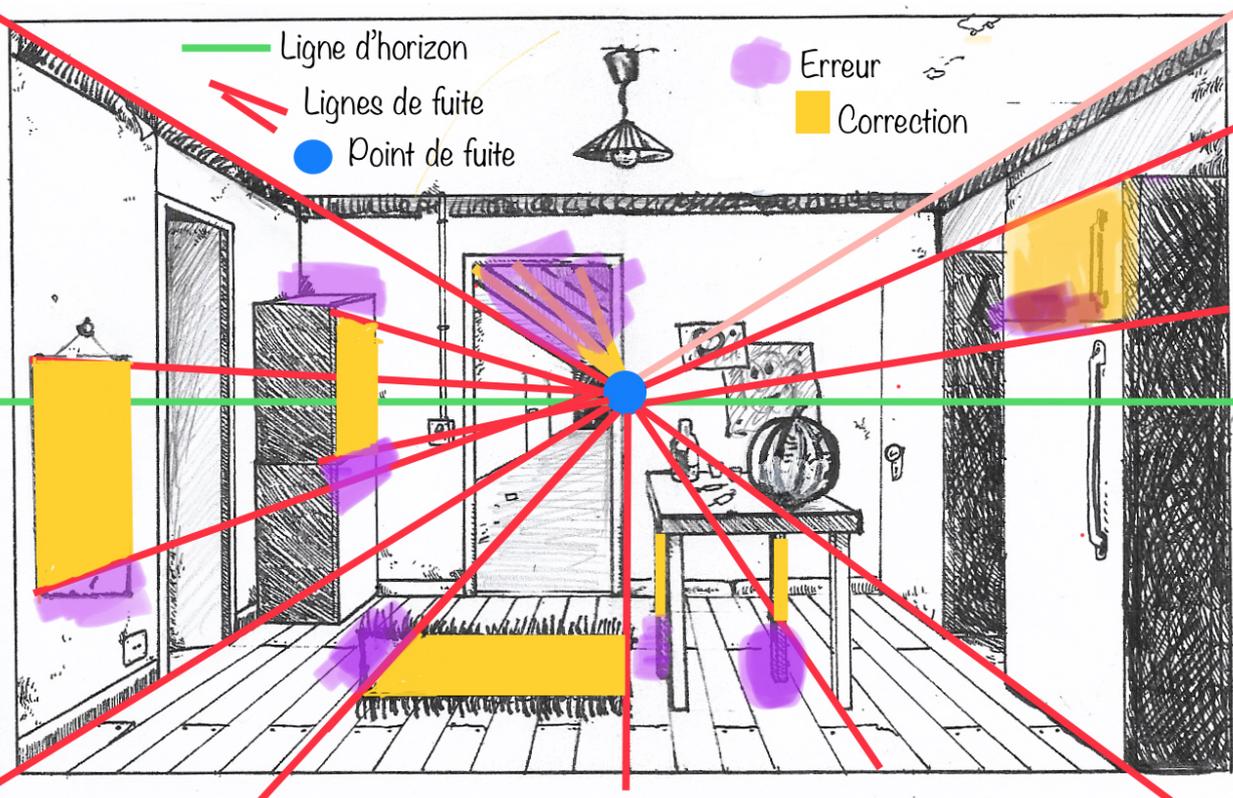
/4

III - Qu'est-ce que le point de fuite ? Comment le trouve-t-on ?

il s'agit de l'endroit où se rejoignent **les lignes de fuite (en rouge sur le dessin ci-dessous) : vers là où tout semble « rétrécir »**. Il suffit de **prolonger** les lignes de fuite, que ce soient les lignes du carrelage ou celles des bâtiments par exemple.

/2

IV - Retrouve le tracé préparatoire en traçant les lignes de fuite + le point de fuite + la ligne d'horizon sur ces 2 images :



/3

/4

V - Ce dessinateur n'est pas très doué. Il a fait 8 erreurs en réalisant cette pièce. Entoure ou corrige-les avec un feutre de couleur ou un fluo.