



Modélisation avec le logiciel Sketchup = réaliser une maquette numérique

Objectifs :

- Dessiner des formes géométriques simples
- Enregistrer un fichier
- Organiser ses documents

Travail à faire :

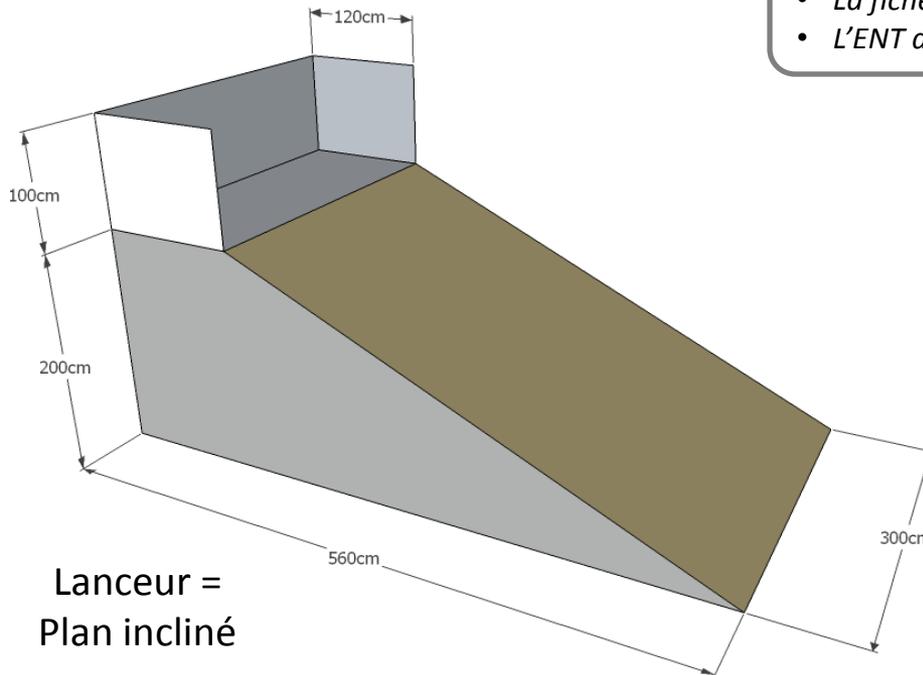
1. Réalise la maquette numérique du « Lanceur »
2. Réalise la maquette numérique du « Quarter »

Critères de réussite : l'activité sera réussie si ...

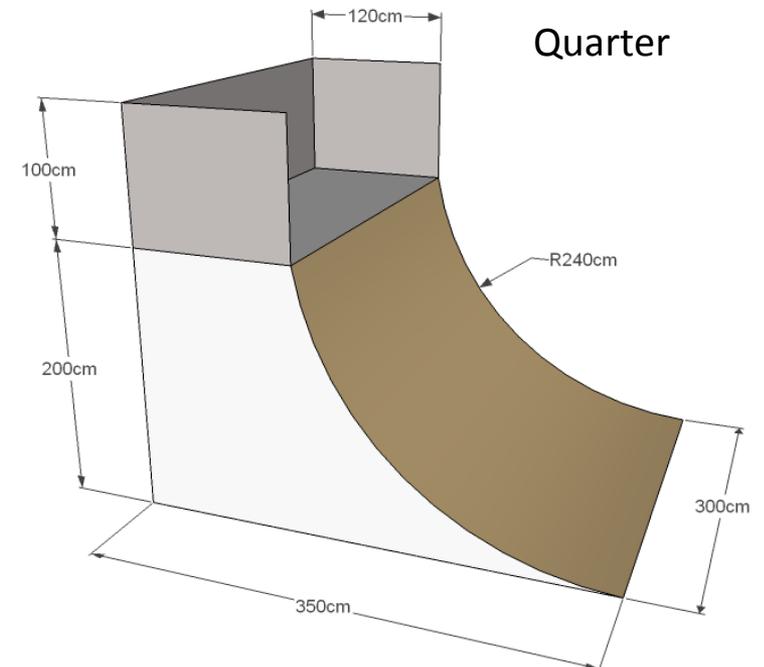
- Je me mets au travail rapidement et dans le calme
- J'organise mes documents en créant un dossier 'Technologie'
- J'enregistre mon travail avec un nom de fichier qui a du sens
- J'utilise l'aide à ma disposition en cas de difficulté
- Je respecte les formes indiquées ci-dessous
- Je respecte les dimensions indiquées ci-dessous

Aide disponible :

- La fiche de connaissance « 5.1.CI4 Représentations d'un objet »
- L'ENT du collège Voltaire, rubrique Disciplines\Informatique



Lanceur =
Plan incliné



Quarter